

FICHA CONVOCATORIAS

Programa: Reto Companygame 2024: XII Desafío Internacional en Simulación de Negocios

Área temática: Simulación de negocios para Marketing, Negocios internacionales, Administración y Finanzas

Dirigido a: Estudiantes y docentes Facultad de Ciencias Administrativas y Económicas del Tecnológico de Antioquia

Idioma: Español

Objetivo: Desarrollar una experiencia internacional de formación para que los estudiantes y docentes enriquezcan y desarrollen su espíritu empresarial y practiquen las habilidades necesarias para la gerencia de empresas a través de simuladores de negocios especializados en las categorías de Marketing, Negocios internacionales, Administración y Finanzas.

Descripción:

El Reto CompanyGame 2024 en simulación de negocios persigue que sus participantes enriquezcan y desarrollen su espíritu empresarial y practiquen las habilidades necesarias para la gerencia de empresas. Con esta competición los alumnos vivirán una experiencia que les permitirá ampliar sus conocimientos y aprender a competir.

Los simuladores de negocio facilitan la puesta en práctica de los conocimientos adquiridos en el aula, en un entorno sin riesgos. Sin duda, es el puente entre la teoría y la práctica. Los alumnos son futuros directivos en fase de formación, y requieren actividades en la que entrenen las habilidades que su futuro profesional les requerirá.

El Reto permitirá a los alumnos gestionar diversas empresas virtuales durante 3 periodos. Durante la fase de categorías, tras superar la fase clasificatoria, tendrán la posibilidad escoger entre cuatro de los simuladores que ofrece la plataforma CompanyGame, según el área de formación preferida.

La Competición se desarrollará en el mes de abril de 2024 y estará compuesta por las siguientes fases:

- Fase de Clasificación: Los participantes deberán conseguir una puntuación mínima para poder participar en alguna de las categorías señaladas anteriormente.
- Fase de Competición: Los equipos competirán en el simulador correspondiente a la categoría escogida.
- Fase Campeón del Reto: los dos mejores equipos de cada una de las 4 categorías competirán en una última fase para convertirse en el campeón del Reto 2024.

Las competencias a desarrollar con el reto son:

- Liderazgo
- Espíritu empresarial
- Competición
- Orientación al logro
- Gerencia de empresa
- Comunicación
- Empoderamiento
- Simulación de negocios
- Practica de conocimientos
- Toma de decisiones
- Experiencia internacional
- Trabajo en equipo
- Capacidades directivas
- Habilidades directivas

- Reconocimiento y prestigio

Duración: 01 al 30 de abril de 2024

Dirigido a: La convocatoria estará dirigida a estudiantes de programas de pregrado de tipo profesional (semestres: 5,6,7,8,9 y 10) y tipo tecnológico (semestres: 5 y 6)

Requisitos de participación:

Estudiantes

- Promedio académico acumulado de la carrera igual o superior a 3.5.
- Estar matriculado entre el 5 y 6 semestre de programa tecnológico.
- Estar matriculado entre el 5, 6, 7, 8, 9 y 10 semestre de programa profesional.
- No contar con sanciones académicas o disciplinarias.
- Ser mayor de edad.

Docentes:

- Ser docente de la Facultad de Ciencias Administrativas y Económicas.
- Estar orientando asignaturas que se encuentren entre el del 5 y 6 semestre de programa tecnológico y entre el 5,6, 7, 8, 9 y 10 semestre de programa profesional.
- Disponibilidad para inscribir y acompañar a 9 de sus estudiantes en el reto en modalidad virtual (el docente también tendrá acceso a los simuladores).

Como aplicar:

1. Conformar equipo 1 docente y 3 estudiantes (ni uno más, ni uno menos)

2. Escoger la categoría en la cual quieren participar:
Marketing
Negocios internacionales
Administración
Finanzas
3. Diligenciar el enlace de inscripción 1 persona por equipo:
<https://forms.office.com/r/yVU6ppJ0TX>
4. Cada docente podrá inscribir máximo 3 equipos es decir 9 estudiantes en total.
5. Desde el TdeA se realiza la inscripción oficial de los equipos al reto.

Fecha límite postulación: 17 de marzo de 2024

Certificación:

- Diplomas y reconocimientos para participantes y ganadores.
- Premios para estudiantes, docentes y universidades.

Opcional: El estudiante podrá solicitar reconocimiento de nota parcial en asignatura compatible con la actividad realizada, dicha solicitud será evaluada por el docente a cargo de la asignatura y equipo respectivos.

Motivos de descalificación:

- Mal uso de la plataforma virtual del Torneo.
- No respetar las fechas del calendario de actividades (Marzo-Abril)
- Participación de un estudiante en más de un equipo

Nota: En caso de presentarse a la convocatoria, resultar seleccionado, y no continuar con el proceso sin una causa justificada o de fuerza mayor, el estudiante no podrá participar de otra movilidad virtual o presencial liderada desde la Dirección de Internacionalización del TdeA.

Para más información:

1. Visitar la página web del Reto Companygame 2024:

<https://www.retocompanygame.com/#>

2. Consultar las bases del torneo:

<https://www.flipbookpdf.net/web/site/3f739118774fea7ab3b6fcf556fdd7eab0a40990FBP29145948.pdf.html#page/6>

Contáctanos para resolver dudas:

Admin.comercial@tdea.edu.co
movilidad@tdea.edu.co

